

# Регламент української Дитячої Шахової Ліги (ДШЛ)

## 1. Загальні положення.

1.1. [Сайт української Дитячої Шахової Ліги \(ДШЛ\)](#)

1.2. [Загальна група української Дитячої Шахової Ліги \(ДШЛ\) на Lichess](#)

1.3. Дитяча Шахова Ліга (ДШЛ) — це відкрита командна онлайн-ліга, яка об'єднує дітей з усієї України та українців за кордоном задля розвитку шахів, командного духу, чесної гри та популяризації інтелектуального спорту серед молоді.

1.4. Ліга заснована у 2020 році як регулярний онлайн-турнір, що проходить щоп'ятниці о 19.30 за українським часом на платформі [lichess.org](https://lichess.org)

1.5. Місія ДШЛ — створити доступне, натхненне та чесне середовище для зростання юних шахістів у командному форматі. Також, підтримувати та підвищувати майстерність юних шахістів та шахісток України; популяризувати гру в шахи в Україні; зацікавити дітей грати командні шахові турніри.

1.6. ДШЛ ділиться на 2 частини:

- Загальні [Арени](#) дивізіонів Сезонів, де грають усі хто бажає з урахуванням умов та обмежень, передбачених цих регламентом;
- Фінали, які проходять у кінці кожного Сезону, де грають шість гравців (які набрали найбільшу кількість балів за Сезон) кожної команди фіналістів.

1.7. ДШЛ починається щорічно, кожної першої п'ятниці Вересня.

1.8. Ігровий рік дивізіонів ДШЛ щорічно закінчується в останню п'ятницю Травня та складається з двох сезонів.

1.9. Фінансові дані ДШЛ знаходяться у вільному доступі та учасники мають право отримувати всю інформацію щодо фінансових потоків ДШЛ.

## 2. Структура ліги та організація.

2.1. Керівництво ДШЛ складається з комісії:

- [Палагіцька Наталія](#) (засновниця ДШЛ та президент Івано-Франківської обласної федерації шахів);
- [Руїс Алоїс](#) та [Попов Павло](#) (адміністрація питань розвитку ДШЛ та організація змагань);
- Українець Андрій (виконавець дипломатичних/юридичних питань);
- **Необхідний персонал:** адміністратор роботи з медіа-контентом; адміністратор веб-редакторства; виконавці відділу моніторингу та етики;

2.2. Anti-cheat\* комісія складається з групи: Руїс Алоїс, Попов Павло, Палагіцька Наталія, Казмірук Вадим, Каменський Костянтин.

\* Anti-cheat (з англійської) – боротьба зі шахрайством.

2.3. Комісія координує проведення турнірів, ведуть комунікацію з тренерами та учасниками, забезпечують чесність, прозорість та розвиток Ліги.

2.4. Фінансова бухгалтерія на сайті у вільному доступі. Витрати та залишок.

### 3. Умови участі.

3.1. До участі допускаються дитячі команди шахових шкіл / клубів / секцій, які сформовані та записані тренером у заяві, яке можна скачати на сайті

ДШЛ у розділі – [Регламент](#);

- Прізвище та ім'я тренера;
- Місто / селище / село / область, яку представляє команда;
- Назва школи / клубу / секції, де проходять заняття в учнів;
- Назва команди, яка створена на платформі Lichess;
- Список учасників команди у формі:
  - Nickname з Lichess кожного учня;
  - Прізвище та ім'я учня;
  - Дата народження учня;
  - Розряд/звання учня.

3.2. Кожен учасник має бути обов'язково доданий до спільноти ДШЛ (вказувати свою команду при подачі заявки) на платформі Lichess за посиланням:

<https://lichess.org/team/ukrainian-children-chess-league>

3.3. Заявка тренера на участь команди має бути подана до ДШЛ **не пізніше 5 днів до початку нового сезону.**

3.4. У разі долучення упродовж сезону до дитячої команди нового гравця, він/вона мають права грати та брати участь у Дивізіонних [Аренах](#), але право на Фінал не мають.

3.5. Якщо гравця немає у формулярі заявки команди – до фіналу не допускається.

**3.6.** Гравець попадає до фіналу тільки з балами зароблені у команді, де його зареєстрували. Реєструватися можна тільки в одній команді.

**3.7.** У випадку порушення вимог правил, передбачених пунктами **3.1-3.5** комісія ДШЛ залишає за особою право зняти отримані ігрові бали з гравця, незалежно від періоду виявлення такого порушення.

**3.8.** Інформація про гравців, яку публічно може виставляти комісія ДШЛ з формуляра заяви команд це: -Назва команди; -Нікнейм гравця; -Дата народження гравця.

Інші дані публічно висвітлювати можуть при дозволі тренера команди, а також при нагородженні у Фіналах.

**3.9.** Тренери зобов'язані закрити та контролювати свої групи на Лічес від сторонніх гравців, які можуть та шкодять ДШЛ. Порушення цього пункту може за собою вести дискваліфікацію команди на Сезон.

**3.10.** **Внесок (див. 10.7) для кожної команди за один Сезон = 300грн.**

Кожна команда має оплатити **внесок не пізніше п'ятого туру** нового сезону. У випадку не своєчасної сплати турнірного внеску усі подальші отримані бали команди – анулюються та виключається з подальшого жеребкування ДШЛ. У разі сплати внеску після встановленого регламентом періоду команда продовжує грати з пониженням команди у дивізіон Д-3.

**3.11.** Вік учасників — діти **2010 року народження та молодші.**

**3.12.** Допускаються українські гравці та гравці з інших країн, які підтримують Україну.

#### 4. Формат і графік проведення Сезонних змагань дивізіонів.

- 4.1. Змагання сезонних дивізіонів – командні.
- 4.2. Обмеження кількості учасників у командах – немає.
- 4.3. Місця команд у таблиці визначаються за найбільшою сумою набраних очок 5-ма кращими учасниками команди.
- 4.4. У випадку рівності очок, місця учасників визначаються автоматичною системою шахового порталу Lichess.
- 4.5. [Арени](#) проходять щоп'ятниці. Час початку змагань — 19.30 по 21.00
- 4.6. Контроль часу – 10 хвилин без додавання часу.
- 4.7. На першій [Арені](#) Сезону всі грають в одному Дивізіоні (з мінімумом акаунту у 50 ігор в Рапід), після чого проходить розподіл на окремі групи дивізіонів по місцям для майбутніх ігор за системою:

Дивізіон	Д0	Д1-А	Д1-В	Д1-С	Д3-С
Місця	1-10	11-15 36-40	16-20 26-30	21-25 31-35	81-85 91-95 ... по ∞
Дивізіон	Д2-А	Д2-В	Д2-С	Д3-А	Д3-В
Місця	41-45 66-70	46-50 56-60	51-55 61-65	71-75 96-100 ... по ∞	76-80 86-90 ... по ∞

#### 4.8. Тривалість одного сезону:

- 1-й сезон, Осінній: з Вересня по Грудень.
- 2-й сезон, Весняний: з Лютого по Травень.

4.9. Січень, червень, липень, серпень — канікули Сезонних змагань

дивізіонів.

4.10. Для слабких команд передбачається функція «заморозки у Д-3»,

якщо потрібно щоб команда грала тільки там для комфорту.

4.11. За результатами турів команда набирає бали. В кінці сезону

формується загальний залік і формуються команди Фіналістів (див. 5.5).

4.12. Перерозподіл команд після кожного турніру Сезону:

			Вища Ліга (Д0)		
			1-7 → Д0		
			8 ↓ Д1-А		
			9 ↓ Д1-В		
			10 ↓ Д1-С		
Перша Ліга, група А (Д1-А)	Перша Ліга, група В (Д1-В)	Перша Ліга, група С (Д1-С)			
1 ↑ Д0	1 ↑ Д0	1 ↑ Д0			
2, 4, 6 → Д1-А	2, 4, 6 → Д1-В	2, 4, 6 → Д1-С			
3, 5, 7 → Д1-С	3, 5, 7 → Д1-А	3, 5, 7 → Д1-В			
8, 9, 10 ↓ Д2-А	8, 9, 10 ↓ Д2-В	8, 9, 10 ↓ Д2-С			
Друга Ліга, група А (Д2-А)	Друга Ліга, група В (Д2-В)	Друга Ліга, група С (Д2-С)			
1 ↑ Д1-А	3 ↑ Д1-А	2 ↑ Д1-А			
2 ↑ Д1-В	1 ↑ Д1-В	3 ↑ Д1-В			
3 ↑ Д1-С	2 ↑ Д1-С	1 ↑ Д1-С			
4, 5, 6, 7 → Д2-А	4, 5, 6, 7 → Д2-В	4, 5, 6, 7 → Д2-С			
8, 9, 10 ↓ Д3-А	8, 9, 10 ↓ Д3-В	8, 9, 10 ↓ Д3-С			
Третя Ліга, група А (Д2-А)	Третя Ліга, група В (Д2-В)	Третя Ліга, група С (Д2-С)			
1 ↑ Д2-А	3 ↑ Д2-А	2 ↑ Д2-А			
2 ↑ Д2-В	1 ↑ Д2-В	3 ↑ Д2-В			
3 ↑ Д2-С	2 ↑ Д2-С	1 ↑ Д2-С			
4 по ∞ → Д3-А	4 по ∞ → Д3-В	4 по ∞ → Д3-С			

4.13. Система нарахування балів команд по зайнятим місцям до

загальної таблиці, після кожного турніру Сезону:

Д0	Д1	Д2	Д3		
1 = 12.0	1 = 10.0	1 = 8.0	1 = 6.0	11 = 4.0	21 = 2.0
2 = 11.8	2 = 9.8	2 = 7.8	2 = 5.8	12 = 3.8	22 = 1.8
3 = 11.6	3 = 9.6	3 = 7.6	3 = 5.6	13 = 3.6	23 = 1.6
4 = 11.4	4 = 9.4	4 = 7.4	4 = 5.4	14 = 3.4	24 = 1.4
5 = 11.2	5 = 9.2	5 = 7.2	5 = 5.2	15 = 3.2	25 = 1.2
6 = 11.0	6 = 9.0	6 = 7.0	6 = 5.0	16 = 3.0	26 = 1.0
7 = 10.8	7 = 8.8	7 = 6.8	7 = 4.8	17 = 2.8	27 = 0.8
8 = 10.6	8 = 8.6	8 = 6.6	8 = 4.6	18 = 2.6	28 = 0.6
9 = 10.4	9 = 8.4	9 = 6.4	9 = 4.4	19 = 2.4	29 = 0.4
10 = 10.2	10 = 8.2	10 = 6.2	10 = 4.2	20 = 2.2	30 по $\infty$ = 0.2

4.14. Формат проведення сезонних змагань дивізіонів:

Проведення сезонних змагань дивізіонів ДШЛ					
Назви Ліги	Скорочена назва Ліги	Кількість команд у Ліги	Обмеження рейтингу та віку акаунту	Активність акаунтів	Берсерк
Вища ліга	Д0	10	Необмежена	Мінімум 50 <u>рейт</u> ігор <u>Рapid</u>	Активний
Перша ліга, групи А	Д1-А	10	Необмежена	Мінімум 50 <u>рейт</u> ігор <u>Рapid</u>	Активний
Перша ліга, групи В	Д1-В	10	Необмежена	Мінімум 50 <u>рейт</u> ігор <u>Рapid</u>	Активний
Перша ліга, групи С	Д1-С	10	Необмежена	Мінімум 50 <u>рейт</u> ігор <u>Рapid</u>	Активний
Друга ліга, групи А	Д2-А	10	Необмежена	Необмежена	Відключений
Друга ліга, групи В	Д2-В	10	Необмежена	Необмежена	Відключений
Друга ліга, групи С	Д2-С	10	Необмежена	Необмежена	Відключений
Третя ліга, групи А	Д3-А	Необмежена	Необмежена	Необмежена	Відключений
Третя ліга, групи В	Д3-В	Необмежена	Необмежена	Необмежена	Відключений
Третя ліга, групи С	Д3-С	Необмежена	Необмежена	Необмежена	Відключений

## 5. Формат і графік проведення Фіналів сезонів.

5.1. У Фінал виходять кращі команди зі [загальної таблиці](#).

5.2. **До Золотої ліги попадають команди №1-16; до Срібної ліги попадають команди №17-32; до Бронзової ліги попадають команди №33-48.**

5.3. **Не пізніше, ніж за 5 днів до початку Фіналу** тренери подають заявку, в якій має міститися:

- Найменування ліги Фіналу;
- Назва команди, яка створена на платформі Lichess;
- Nickname з Lichess кожного фіналіста;
- Прізвище та ім'я фіналіста.

5.4. Кожна команда, яка проходить до фінального етапу складається з **6-ти гравців** команди яка утворюється з гравців котрі були заявлені на початок Сезону у документі «Бланк для участі» (див. 3.1). Додавати / подавати заявку на Фінал з гравцями поза межами документу заборонено.

5.5. Не допускається участь у фіналів гравців, які не виконали умови пунктів (див. 3.1-3.6, 5.4) вказаного регламенту та / або мають рейтинг у Рапід на платформі Lichess зі знаком питання.

5.6. Тренери команд самі вирішують кого садити та на яку позицію у фіналах (див. 5.4), остаточно утворюючи дошки №1, 2, 3, 4, 5, 6.

5.7. У випадку порушення умов пунктів (див. 5.4-5.5) вказаного регламенту комісія та організаційна група ДШЛ має право не допустити до участі команду або гравця та / або анулювати отримані ігрові бали відповідного гравця.

- 5.8. Створення пар для Фіналів Кубків будуть за системою [Double-elimination](#), де у кожному турі граються 2 гри (1 за білих та 1 за чорних).
- 5.9. Переможці йдуть по верхній ситці, хто програв переходить до нижньої ситці. Після поразки у нижньої ситці – команда вибуває з турніру.
- 5.10. Фінали сезонних змагань проводяться у кінці кожного Сезону.
- 5.11. Фінали розігруються за 1-2 дні. Дати фіналів публікуються за 15 днів.
- 5.12. При рівності очок команд вступають в силу наступні коефіцієнти:
- Результат першої шахівниці;
  - Результат другої шахівниці;
  - Результат третьої шахівниці;
  - Додаткові партії перших шахівниць, як вказано у 5.15.
- 5.13. Комісія та організаційна група ДШЛ може змінити час та формат проведення фіналів.
- 5.14. Після закінчення Фіналу є можливість запросити Майстрів для розбору ключових партій у фіналі у прямому ефірі [YouTube каналу ДШЛ](#).

5.15. Формат проведення фіналів, таблиці:

Етап Золотого кубку ДШЛ	Система проведення	Контроль часу	Кількість команд	Відбір при рівності очок
1 тур	<a href="#">Double- elimination</a>	10+1	16 + 0	- 2 х Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.
2 тур	<a href="#">Double- elimination</a>	10+1	8 + 8	- 2 х Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.
3 тур	<a href="#">Double- elimination</a>	10+1	4 + 8	- 2 х Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.
4 тур	<a href="#">Double- elimination</a>	10+1	2 + 6	- 2 х Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.
5 тур	<a href="#">Double- elimination</a>	10+1	1 + 4	- 2 х Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.
6 тур	<a href="#">Double- elimination</a>	10+1	1 + 2	- 2 х Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.
Фінал	<a href="#">Double- elimination</a>	10+1	1 – 1	- 2 х Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.

<b>Етап Срібного кубку ДШЛ</b>	<b>Система проведення</b>	<b>Контроль часу</b>	<b>Кількість команд</b>	<b>Відбір при рівності очок</b>
<b>1 тур</b>	<a href="#"><u>Double-elimination</u></a>	10+1	16 + 0	- 2 x Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.
<b>2 тур</b>	<a href="#"><u>Double-elimination</u></a>	10+1	8 + 8	- 2 x Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.
<b>3 тур</b>	<a href="#"><u>Double-elimination</u></a>	10+1	4 + 8	- 2 x Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.
<b>4 тур</b>	<a href="#"><u>Double-elimination</u></a>	10+1	2 + 6	- 2 x Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.
<b>5 тур</b>	<a href="#"><u>Double-elimination</u></a>	10+1	1 + 4	- 2 x Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.
<b>6 тур</b>	<a href="#"><u>Double-elimination</u></a>	10+1	1 + 2	- 2 x Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.
<b>Фінал</b>	<a href="#"><u>Double-elimination</u></a>	10+1	1 – 1	- 2 x Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.

<b>Етап Бронзового кубку ДШЛ</b>	<b>Система проведення</b>	<b>Контроль часу</b>	<b>Кількість команд</b>	<b>Відбір при рівності очок</b>
<b>1 тур</b>	<a href="#"><u>Double- elimination</u></a>	10+1	16 + 0	- 2 x Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.
<b>2 тур</b>	<a href="#"><u>Double- elimination</u></a>	10+1	8 + 8	- 2 x Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.
<b>3 тур</b>	<a href="#"><u>Double- elimination</u></a>	10+1	4 + 8	- 2 x Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.
<b>4 тур</b>	<a href="#"><u>Double- elimination</u></a>	10+1	2 + 6	- 2 x Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.
<b>5 тур</b>	<a href="#"><u>Double- elimination</u></a>	10+1	1 + 4	- 2 x Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.
<b>6 тур</b>	<a href="#"><u>Double- elimination</u></a>	10+1	1 + 2	- 2 x Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.
<b>Фінал</b>	<a href="#"><u>Double- elimination</u></a>	10+1	1 – 1	- 2 x Бліц 5+1; - 3+0 до першої поразки.

## 6. Поведінка за грою, етика у спілкуванні та чатах.

6.1. Чати включені тільки у дивізіонах: Д0, Д1-А, Д1-В та Д1-С.

6.2. Гравцям заборонено:

- Використовувати сторонні підказки ([ЧИТИНГ](#)) людей, програм, літератур, медіа.
- Вживати у чатах: [нецензурну лексику](#), [словесну наругу](#) в [особистих повідомленнях](#) будь-якого походження та займатися [флудом](#).
- Затягувати час (не здаючись) у програної партії, коли остається остання хвилина до завершення турніру. **Робіть фіксацію правопорушення за допомогою фото, відео або [скріншоту](#)!**
- Кидати гру без догравання.
- Спеціально зливати рейтинг або гру суперникам.
- Передавати обліковий запис на платформі Lichess для гри іншим особам.

6.3. У разі порушення можуть бути такі наслідки:

- Попередження від організаторів ДШЛ.
- Спілкування з тренером або батьками учасника.
- Штраф всій команді гравця, який порушує правила.
- Дискваліфікація гравця або команди зі списку учасників на весь сезон.
- Перегравання партій під обов'язкову відео, звуко фіксацію (відмова передбачає анулювання отриманих балів).
- Зменшення або анулювання балів гравцям / командам (у разі виявлення випадку читерства одним з гравців команди).

Щоразу віднімаються бали команди які відповідають балам десятого місця відповідного дивізіону.

- Отримання [бану](#) на свій [акаунт](#) та заборону на участь в ДШЛ у майбутньому.

**6.4.** Поважати один одного, поважати особисті кордони інших, уникати розмови політичного характеру, не допускати ворожнечі до ДШЛ.

## 7. Anti-cheating та підозри маніпуляцій.

7.1. Якщо, помітив/-ла або запідозрив/-ла: шахрайство, неспортивну поведінку, приниження чи щось подібне, то зробіть відео або фото екрану зі ситуацією, скопіюйте посилання ігор гравця та відправляйте тренеру або організаторам ДШЛ (див. 2.1 та 2.2).

7.2. Гравець з новим обліковим записом може бути під наглядом комісії або тимчасово недопущений/-на, якщо гра не збігається з рівнем гравця.

7.3. Вхід до ДШЛ з нового облікового запису після [бану](#) за шахрайство без відома організаторів — заборонено. Виявлення = штраф або дискваліфікація.

7.4. Участь гравця у ДШЛ після отримання [бану](#), допускається виключно за погодженням комісії ДШЛ. За їх рішенням може виникнути необхідність у проходженні співбесіди, де можуть будуть брати участь:

- Комісія ДШЛ;
- Тренер порушника;
- Батьки порушника.

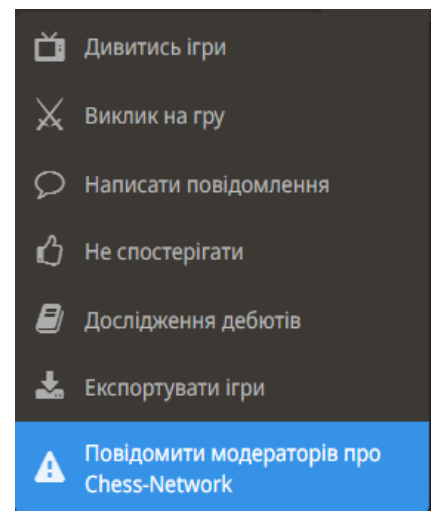
Кінцевий склад осіб, долучених до співбесіди вирішує комісія ДШЛ.

7.5. Також, подавайте вручну скаргу до адміністрації

Lichess через кнопку у профілі винуватця. У опис,

що відкриється після цієї кнопки введіть всі посилання з іграми де є порушення.

Та виберіть у розділі «що сталося» - нечесна гра або те, що більше підходить.



## **8. Порядок розв'язання спірних питань та порушень.**

- 8.1. Розгляд скарг та порушень умов зазначеного регламенту здійснюється комісією ДШЛ.
- 8.2. Комісією розглядаються скарги учасників або їх законних представників, тренерів, а також порушення, які виявлені самостійно.
- 8.3. За результатами обговорення виявлених порушень, комісія приймає одне із рішень, передбачених пунктом 6.3. У випадку повідомлення тренером про порушення умов регламенту гравцями своєї команди комісія може прийняти рішення про зменшення балів вказаному гравцю/команді на 50%. Зазначене правило застосовується до моменту надходження скарг або виявлення порушення комісією ДШЛ.
- 8.4. Рішення комісії не передбачає складення окремого письмового документу або іншої фіксації, є остаточним та оскарженню не підлягає.

## 9. Нагородження та визначення переможців.

### 9.1. Нагороди за Фінал сезонів у кожної Лігі:

- Кубок чемпіонів для топ-3 команд;
- Медалі чемпіонів для топ-3 команд;
- Шість пам'ятних медалей Фіналістів;
- Розбір партій з професійними тренерами / гравцями елітного рівня;
- Закріплення пам'ятних світлин чемпіонів та фіналістів на сайті ДШЛ;
- При фінансовій можливості, також створювати іменні медалі для топ-2 гравців у особистому заліку своїх шахівниць.

### 9.2. На команду Фіналістів видається шість пам'ятних медалей, які

розподіляє сам тренер серед своїх гравців Сезону та Фіналу.

Автоматично право на ці медалі мають ті гравці, які зіграли мінімум 5

[Арен](#) у Сезоні та набрали найбільшу кількість балів.

### 9.3. Доставка нагород — за рахунок отримувача. Відправлення всіх нагород

команди буде до тренера команди.

### 9.4. Світлини команд переможців будуть виставлятися у спеціальному

відділі сайту ДШЛ та по можливості на сайті [ФШУ](#).

## 10. Контакти та додаткова інформація.

- 10.1. Електронна пошта ДШЛ: [child.chess.league.ua@gmail.com](mailto:child.chess.league.ua@gmail.com)
- 10.2. [YouTube канал ДШЛ](#)
- 10.3. Контакти організаторів ДШЛ:
- Директор ДШЛ: [Палагіцька Наталія](#) – nata1208666@gmail.com
  - Адміністратор ігрової зони: [Руїс Алоїс](#) - +380 66 46 48 693
- 10.4. Актуальна інформація публікується тут:
- [Група у Viber](#) для тренерів та організаторів ДШЛ.
  - [Facebook](#)
  - На [офіційному сайті ДШЛ](#)
- 10.5. Для допомоги ДШЛ, приєднання до організації або запропонувати ідеї чи зміни, це можуть зробити тренери через форму на сайті або зв'язавшись напряму.
- 10.6. Оновлення регламенту публікуються не пізніше ніж за тиждень до старту нового сезону.

### 10.7. Реквізити для поповнення банки

«ДШЛ внески та донат»:

- Отримувач: Руїс Баррантес Алоїс
- IBAN:  
UA063220010000026201374949657
- ПІН/ЄДРПОУ: 3348912377
- Призначення платежу (обов'язково): «Назва команди»
- <https://send.monobank.ua/jar/5TqjXv511u>
- Номер картки банки – 4874 1000 2421 3087

